

**IT'S MY GAME** (C & A:Stephan Schuler, 2008) Tempo: 136  
(Suisa Werknr: 4140 586 83)

**Intro: Refrain Instrumental Gitarre & Keys**

Fill In: fis fis D E (3x) (E) D D D E ... .. fis fis

fis                    fis                                    D                    E  
I was born to play my game like everyone of you  
fis                    fis                                    D                    E  
I had to learn about life, there were so much to do  
  fis                                    fis                                    D                    D  
I had to climb over high mountains, I had to swim across the seas  
  fis                                    fis                                    D                    E  
I had to walk through many deserts, through dark forest of biggest trees

*cis*    *D*                                    *E*                    *h*                                    *cis*                    *D*                                    *E*  
*Now, halftimes end is near, I wanna win, give everything, won't show no fear*

**A                                    E                                    fis                                    D                                    fis**  
**It's my game, it's my time, It's up to me to play it right, to play it fair**  
**D                                    E**  
**And win my personally victory**  
**A                                    E                                    fis                                    D                                    fis**  
**You will see, It's my game It's up to me to play it right, to play it fair**  
**D                                    E**  
**And win my personally victory, It's my Game**

Fill In:

So now I know the time runs fast, the time goes by, I got to play  
Second halftime starts right now, a brand new wonderful day  
I take my chances, enjoy the moments, life is a gift and It's my life  
I take care, not only take, I wanna give a peaceful drive

*Bridge: Now, times end is near, I wanna win, give everything, won't show no fear*

**Refrain:**

Special Part: (Drum) ... fis    D    h    cis    D    E (2x)  
(Spoken) Once the game will end, I will die and rest  
But It's not over till It's over, I'm still fighting and do my best

fis    D    h    cis    D    E (Guitar Solo)

**Refrain (1/2): slow**  
**Refrain (1/2):**  
**Refrain (1/2): Guitar Solo**  
**Refrain 1x**

Schluss: fis

**MIIS SPIEL** (C & A: Stephan Schuler, 2008) Tempo: 136  
(Suisa Werknr: 4140 586 83)

Ich bi geborä und spielä mis Spiel, so wie jedä vo üch hie  
Ich ha scho viel müessä lernä und ufgäh han ich nie  
Ha müessä höchi Bärgä erklimmä und wildi Flüss und Meer durchschwimmä  
Ha müessä mängi Wüesti durchquärä und tüffi dunkli Wälder mit Bärä

Bald isch die ersti Halbziit verbii;  
Ich gibä alles und zeig kei Angst , was zählt isch dä Sieg

**S'isch mis Spiel, s'isch mi Ziit, äs liid a mier, ich spiel äs rächt, ich spiel äs fair  
Und gwünnä mi persönlich grössti Sieg  
Ja du wirsch gseh, äs isch mi Ziit, äs liid a mier, ich spiel äs rächt, ich spiel äs fair  
Und gwünnä mi persönlich grössti Sieg  
Äs isch mis Spiel**

Ich weiss genau, Ziit lauft schnäll, Ziit gaht verbii und s'Läbä vergaht  
Die zweiti Halbziit faht jetzt aa, a nüüä frischä Tag  
Ich gseh mini Chancä, gnüsä Ziit; s'Läbä isch schön und s'isch mis Läbä  
Ich hebä Sorg; wott mich nid Sorgä, über das wo chönti sii morn morgä

Bald isch die Spielziit verbii;  
Ich gibä alles und zeig kei Angst, was zählt isch dä Sieg

*Special:*

*Spieli gönd verbii, wie au üses Läbä,  
Doch äs isch nie verbii, bis äs isch verbii, solang kämpfä ich*

**SONGABLAUF „MIIS SPIEL“** Tempo: 136 Länge:5'27"

**Intro ( 1x Refrain slow)**

Fill In: fis D E (3x) (E) (D D D fis E D fis)

Vers 1: fis fis D E  
fis fis D E  
fis fis D D  
fis fis D E

*Bridge: cis D E h cis D E*

**Refrain: A E fis D h fis D (2x)**

Fill In:

Vers 2

*Bridge*

**Refrain**

Special: fis (E) D (ces) h ces D E (3x)

**Refrain (1/2): slow**

**Refrain (1/2)**

**Refrain (1/2): Guitar Solo**

**Refrain 1x**

Schluss: fis